



UNIVERSITÄT
BAYREUTH



Auswirkungen von Lead Userness auf Technologieakzeptanz

Aufgabenstellung

Registrieren Sie sich zur Bearbeitung der Aufgabe auf der Website www.eosis.de. Sobald der Prototyp der App zum Download bereitsteht, erhalten Sie von den EOSIS-Machern eine Mail, die Sie über das weitere Vorgehen informiert. Laden Sie dann den Prototyp herunter, installieren ihn auf Ihrem Smartphone und spielen das Tutorial sowie die erste Episode auf der bereitgestellten Bayreuth-Route durch. Aktivieren Sie dabei die Standortermittlung und Ihre mobile Datenverbindung.

Sobald Sie das Tutorial und die erste Episode abgeschlossen haben, erhalten Sie einen Link zu einem Fragebogen. Beantworten Sie alle Fragen, auch wenn Ihnen die Antwort einmal schwer fallen sollte. Lassen Sie sich nicht irritieren, wenn der Eindruck entsteht, dass manche Fragen sich wiederholen. Ihre Antwort sollte wohl überlegt, aber dennoch zügig und spontan erfolgen. Die Einhaltung der Reihenfolge der Fragen ist wichtig. Bitte blättern Sie daher nicht zurück, um bereits gemachte Angaben zu ändern.

Informationen zur App EOSIS

EOSIS ist eine App, die Stadtführung und Spiel verbindet. Ziel ist es, Routen für Städte bereitzustellen, um Kultur und Geschichte auf kreative, attraktive und spannende Art zu vermitteln.

Den Produktkern von EOSIS bildet ein mobiles Spiel, mit dem Nutzer ihre reale Umgebung erkunden. Die Handlung des Spiels ist 100 Jahre in der Zukunft angesiedelt, wo die Menschheit von ihrer Technologie unterworfen wurde. Virtuelle Wesen, sogenannte Illusionen, haben die Kontrolle über die Welt übernommen. Mit seinem Smartphone stellt der Nutzer eine Verbindung in diese Zukunft her und hilft dem dortigen Helden, gegen die Illusionen zu bestehen.



Die Welt von EOSIS

Während der Nutzer sich entlang einer vorgegebenen Route durch seine reale Umgebung bewegt, erlebt er, was parallel auf dieser Route in der Zukunft passiert. Sobald der Nutzer zu einer Sehenswürdigkeit gelangt, erfährt er deren tatsächliche Geschichte und ihre fiktive Entwicklung in den nächsten 100 Jahren. Darüber hinaus tritt der Nutzer an diesen Sehenswürdigkeiten gegen Gegner aus der Zukunft an, die ihm zuvor in einer Augmented Reality-Ansicht angezeigt wurden.

EOSIS wird von White Pony entwickelt, einem Startup der Universität Bayreuth. Das Team erhielt für die Idee zur App insgesamt 100.000 Euro Förderung des FilmFernsehFonds Bayern und gehörte zu den Gewinnern von zwei Businessplan-Wettbewerben.

Herzlichen Dank für Ihre Teilnahme!